**Idee project 3 : revalidatie van patiënten met beroerte**

* Game op loopband + vrij rondlopen in een lokaal
* Moet VIVE gebruiken

Vrij rondlopen:

VERSIE ZONDER EN MET HOND

* ~~Prieeltje / hondenwei~~
* MOET DE KAMER ZJJN!!
* Hondje al laten rondlopen, hond gaat lopen, hond pakken => als te lang duurt om te vinden, hond komt automatisch in beeld
* Obstakels(hondenspeeltjes, mand)

Loopband:

VERSIE ZONDER (voor patiënt) EN MET CONTROLLER

* Park rondlopen
* Dingen zoeken
* Hond uitlaten (met controller VIVE?) (hond ziet eruit als Wally)
* Hond zoeken + terugroepen (met micro)
* Ventilator voor wind (en geur?)
* Dag / middag / avond achtergrond?
* Zelf de weg laten uittekenen op map? (of vast voorgeprogrammeerd pad? Of al sprekend pad bepalen)
* Obstakels (vogels, bomen, plas, drollen, brug) 🡺echte obstakels in de hoogte of breedte of bukken
* Meten van de snelheid loopband (eventueel met plakker op band 🡪 sensor ziet dit, weet hoe lang de band is en hoe lang het duurde voor 1 omwenteling)

Tracken

* <http://www.directrepair.be/nl/tachometer-kw713105-kenwood.html?gclid=CJjBxPy_sc8CFTIo0wodbeIE3w&gclsrc=aw.ds> 🡺 tachometer
* <http://www.instructables.com/id/Arduino-Bike-Speedometer/?ALLSTEPS>
* Optische muis

Config file aanmaken waar je een interface voor maakt 🡺 controlleren realistische warden (moeilijkheid, snelheid voor als de schaal echt/virtueel niet werkt)

* Eerste keer? (tutorial aan/uit)
* IO files (verschillende gebruikers/profielen)

Documenteren:

* Bronnen
* Keuzes
* Experimenten
* Mislukkingen